|  |  |
| --- | --- |
| HISTORIAS DE USUARIO | CRITERIOS DE ACEPTACION |
| Como usuario quiero poder crear una cuenta personal para tener acceso a la nube. | Agregar una opción que permita al usuario crear una cuenta con alguna dirección de correo electrónico |
| Como usuario me gustaría tener un preview de como se ve el juego incluso antes de compilarlo, para poder tener una idea de cómo se verá (De momento si quieres ver el juego de manera ingame, debes compilar) | Colocar una ventana en la que se pueda previsualizar el como se va a ver el juego desde la perspectiva elegida según el formato de cámara. |
| Como usuario me gustaría que el entorno de visualización de Xenko, muestre los ejes y no solo una caja con los "lados", pues podría ser un poco confuso en algún momento para un programador |  |
| Como usuario me gustaría que, al momento de hacer doble clic sobre un asset dentro de la escena, me mandara hasta donde está el asset (Ahora mismo solo señala donde esta, pero no envía al usuario a su posición) |  |
| como usuario quiero que xenko pueda guardar en una nube el proyecto para poder trabajar de manera conjunta sin tener que salir del programa |  |
| como usuario me gustaría tener un editor de sprites simple para poder modificar fácilmente un spritesheet | Colocar un botón que me redirija a un editor de sprites en que el que pueda cortar según la cantidad de pixeles que prefiera. |
| como usuario quiero ver como se están usando los recursos al momento de correr el juego para poder optimizarlo |  |
| Como usuario me gustaría que xenko tenga un editor de animaciones propio para no tener que usar software externo. | Implementar un área en el que puede crear animaciones haciendo drag and drop de una secuencia de sprites. |
| Como usuario deseo que haya una pestaña para los tipos de físicas que se manejan en los juegos sean estas 2d o 3d (no se tiene un control complejo de las físicas en general) |  |
| Como usuario me gustaría poder tener un mayor control a la hora de visualizar los settings de la calidad gráfica. |  |
| Como usuario me gustaría poder hacer drag and drop para poner un sonido en una escena sin tener que codificar tanto. |  |
| como usuario me gustaría que exista una forma de manejar la compresión y el formato del Sprite. |  |
| Como usuario me gustaría poder tener la opción de crear UI (user interface) de manera separada al juego, que sea un layer diferente. (plantillas, comobox, sliders) |  |
| Como usuario me gustaría tener un modo mas sencillo de crear prefabs (drag and drop), para poder agilizar el proceso de creación. |  |
| Como usuario me gustaría que en un proyecto 2D, la cámara se situé solo en los planos x y, y no en una escena 3d con vista ortográfica. | Una opción en la que pueda mantener bloqueado el eje z mientras se trabaja solo con los ejes x y. |
| Como usuario quiero que en un proyecto 3D se pueda agregar mas de una ventana de escena en la que múltiples perspectivas. | Poder modificar la pantalla de la escena para que muestra más de una vista |
| Como usuario quiero tener acceso a un asset store para poder conseguir fácilmente el material necesario para mi proyecto | Agregar una opción en el menú principal el cual me redirija a una pagina que me muestre una amplia gama de assets para el proyecto que estoy realizando. |
| Como usuario quiero que xenko tenga primitivas en 3D (cubos, esferas, etc.) para poder prototipar. | Al hacer clic derecho y mostrarse la pestaña del menú, tener una opción de 3D que me permita agregar primitivas y formas básicas como cubos, esferas, cilindros, líneas, etc. |
|  |  |